P R O P O Z I C I J E

35. Božićnog malonogometnog turnira „Požega 2026.”

Sportska dvorana „Tomislav Pirc”, Požega · 20. 12. 2026. – 6. 1. 2027.

Članak 1.

35. BOŽIĆNI MALONOGOMETNI TURNIR «POŽEGA 2026» organizira **Požeški športski savez** pod generalnim pokroviteljstvom **Grada Požege.**

Članak 2.

Turnir organizira **Organizacijski odbor** koji čine članovi **Izvršnog odbora Požeškog športskog saveza.** Natjecanje provodi tročlana **Natjecateljska komisija** koju imenuje organizacijski odbor. Članovi natjecateljske komisije su: **Željko Mitrović, Mijo Jozić i Ivan Antunović**. Tehničku pomoć u organizaciji daje **Damir Bognar**, tajnik Nogometnog saveza Požeško-slavonske županije. Suce za turnir delegira Zbor sudaca Požeško-slavonske županije. Utakmice sude 2 (dva) suca i njihove odluke su neprikosnovene. U turniru mladeži utakmice prvog kruga sudi jedan sudac, a sve utakmice drugog kruga sude dva suca.

Članak 3.

Sve utakmice se igraju u Sportskoj dvorani «Tomislav Pirc» u Požegi (Antuna Kanižlića 14a) prema satnici koju odredi organizator. Utakmice se igraju na terenu rukometnih dimenzija uz modificirana pravila malog nogometa. Turnir se u kategoriji seniora provodi u dva dijela: prvi dio po skupinama, a završni dio po kup sustavu (od osmine finala). Turnir veterana i mladeži također se igra u dva dijela. Broj prijava kod seniora je ograničen na 32 ekipe. U veteranskom turniru i turniru mladeži broj ekipa nije ograničen. U fondu nagrada ekipe će biti raspoređene u 8 skupina po 4 ekipe, a dvije najbolje ekipe iz svake skupine prolaze u 2. krug, odnosno u osminu finala. O broju skupina, broju ekipa u skupinama i načinu odigravanja turnira te broju utakmica u ostalim kategorijama odlučuje Organizator nakon završetka prijava. Nositelji i podnositelji u skupinama određuju se na temelju rezultata postignutih na prijašnjim turnirima.

Članak 4.

Prijave ekipa primaju se od 21. 11. 2026. do 17. 12. 2026. u 12:00 sati putem obrasca na službenoj stranici turnira (www.sport-pozega.hr/bmnt-2026) ili osobno u SD Tomislav Pirc. Na turniru mogu sudjelovati ekipe koje se pravovremeno prijave i izvrše uplatu od 150 eura za seniore i veterane te 50 eura za turnir mladeži (limači, početnici, mlađi pioniri, stariji pioniri, kadeti) na žiro račun HR7423860021120016519, Požeški športski savez, Antuna Kanižlića 14A, s naznakom za BMNT “POŽEGA 2026” i nazivom ekipe. Nakon online prijave ekipa e-mailom dobiva podatke za uplatu i barkod koji se skenira u mobilnom bankarstvu. Sve uplate se primaju na račun Saveza (nema uplata u gotovini). Javno izvlačenje skupina za sve kategorije održat će se u četvrtak, 17. 12. 2026. u 18:00 sati u SD Tomislav Pirc. Uplate izvršene putem virmana obavezno se moraju putem maila (pozeski.sportski.savez@gmail.com) ili osobno dostaviti organizatoru natjecanja. Sve troškove putovanja i boravka u svezi sudjelovanja na turniru snose momčadi samostalno o vlastitom trošku. Turnir u fondu nagrada i veteranima igra se od 21. 12. 2026. do 06. 01. 2027., a turnir mladeži od 20. 12. 2026. do 06. 01. 2027. U slučaju neispunjenja svojih obaveza (uplata) prema Organizatoru natjecanja automatski nastupa zabrana nastupa i sudjelovanja. U slučaju nanošenja materijalne štete od bilo koje momčadi ili pojedinca, ista se mora nadoknaditi odmah ili će se poduzeti zakonske mjere protiv počinitelja shodno Zakonu o javnom okupljanju te osiguranja natjecanja za što je nadležan Organizator sukladno pravu pokretanja prekršajnog ili kaznenog postupka pri nadležnom sudu Republike Hrvatske.

Članak 5.

U prijavi treba navesti: naziv momčadi, ime i prezime osobe za kontakt (voditelja), broj telefona (mobitela), e-mail adresu te popis igrača (ime i prezime, a za turnir mladeži i godište) i članova stožera.

Preporučuje se prijaviti što više igrača jer se imena igrača prikazuju na semaforu u dvorani te u video prijenosima i izvještajima s utakmica. Ekipe se, kao i do sada, mogu i naknadno popunjavati igračima, a igrač može nastupiti samo ako je upisan u zapisnik najmanje 10 minuta prije početka pojedine utakmice. U kotizaciju (seniori) ulazi 12 igrača. Tijekom turnira ukupno 15 igrača može nastupiti za jednu ekipu, s tim da za svakog dodatnog igrača (13., 14., 15.) ekipa u seniorskom turniru mora nadoplatiti 30 eura. I u ostalim kategorijama ukupno se tijekom turnira može koristiti 15 igrača. Pravo nastupa imaju neregistrirani igrači te registrirani igrači velikog i malog nogometa pod uvjetom da isti nisu pod izdržavanjem zabrane igranja koju su izrekle disciplinske komisije HNS-a ili Županijskog nogometnog saveza. U seniorima, veteranima i kadetima pravo nastupa imaju samo muškarci, a u ostalim kategorijama mogu igrati djevojčice, ali u istom godištu koje je propisano za tu kategoriju. Dokaz identiteta je osobna iskaznica (zamjenski dokument: putovnica, vozačka dozvola, vojna iskaznica ili športska iskaznica pojedinog športskog saveza). Ukoliko zbog nepoštivanja pravila obje momčadi ne mogu nastupiti, odmah nastupa automatska diskvalifikacija.

Članak 6.

Turnir se provodi u sedam kategorija igrača (limači, početnici, mlađi pioniri, stariji pioniri, kadeti, veterani i seniori). Pravo nastupa u kategoriji limača imaju igrači rođeni 2018. i mlađi, u kategoriji početnika igrači rođeni 2016. i mlađi, u kategoriji mlađih pionira igrači rođeni 2014. i mlađi, u kategoriji starijih pionira igrači rođeni 2012. i mlađi, u kategoriji kadeta igrači rođeni 2010. i mlađi.

U veteranskom turniru mogu nastupiti igrači rođeni 1988. godine i stariji (igrač u trenutku nastupa mora imati 38 godina), dok u seniorskom turniru mogu nastupiti igrači s najmanje 16 godina starosti, a gornja granica nije određena. Igrač može nastupati isključivo za jednu momčad. Ukoliko dvije ili više momčadi prijave istog igrača, konačna pripadnost određuje se njegovim prvim nastupom, tj. tada isti nema pravo igranja za drugu momčad.

Članak 7.

Prijava sastava za svaku momčad u jednoj utakmici vrši se 20 minuta prije početka utakmice kod zapisničkog stola uz obavezno poštivanje članka 5. i 6. propozicija, uz brojeve na dresovima igrača. Na zahtjev Organizatora natjecanja, tj. službenih osoba utakmice, sve momčadi su dužne napraviti fotografiju svoje momčadi kod službenog fotografa turnira.

Članak 8.

Pobjednik u susretu dobiva tri (3) boda, kod neriješenog rezultata svaka ekipa dobiva 1 (jedan) bod, a kod poraza 0 (nula) bodova. Sve utakmice počinju u točno zakazano vrijeme, u protivnom se utakmica registrira u korist protivnika sa 3:0 b.b., dok je maksimalno vrijeme čekanja momčadi 5 minuta u odnosu na delegiranu satnicu. Nema izmjene satnice odnosno termina. U skupini seniorskog turnira svaka prijavljena ekipa igra bar tri utakmice. U slučaju da ekipa ne dođe na dvije utakmice, izbacuje se s turnira, a sve tri utakmice u skupini se registriraju sa 3:0 za protivnike. Natjecateljska komisija i Voditelj natjecanja pridržavaju si pravo da u dokazanim iznimnim slučajevima raspravi zahtjev, odnosno odgodi, zamijeni ili uskladi termin-satnicu kad se radi o opravdanoj višoj sili.

Članak 9.

Nositelji i podnositelji turnira određuju se na osnovu plasmana na prethodnim turnirima te na osnovu prijave prvih šest (6) igrača u osnovnoj prijavi koju ekipa podnosi na zahtjev organizatora.

Članak 10.

Svaka momčad za utakmicu prijavljuje najviše 12 igrača. U igri se istovremeno može nalaziti najviše šest (6) igrača od kojih je jedan vratar, dok utakmica može započeti i igrati se i sa dva igrača manje (4). U službenom prostoru mogu se nalaziti samo prijavljeni igrači iz zapisnika + 1 voditelj momčadi + 1 predstavnik momčadi (sponzor ili pokrovitelj). Osobe koje nisu u navedenom statusu ne mogu biti u službenom prostoru te se moraju udaljiti iz istog. Ukoliko na zahtjev Organizatora osobe koje nisu u navedenom statusu ne napuste službeni prostor, momčad gubi utakmicu sa 3:0 b.b., a ako je to slučaj sa obje momčadi, tada nastupa automatska diskvalifikacija za obje momčadi.

Članak 11.

Izmjene igrača su «leteće» i mogu se tijekom utakmice vršiti neograničeno, ali samo u označenom

prostoru ispred klupa za pričuvne igrače. Pod ispravnom izmjenom se smatra kad prvo izađe igrač s terena te tada ulazi zamjenski igrač, i to u označenom prostoru za izmjenu igrača (ispred klupa za rezervne igrače). Ukoliko se izmjena ne izvede po pravilima, slijedi isključenje od 1 minute (višak igrača) igrača koji je nepravilno ušao. Kazna od 1 minute zbog nepravilne izmjene ne vodi se tim igračima u zapisniku kao isključenje i ne broji se kao akumulirani prekršaj. Izuzetak gore navedenog pravila je izmjena vratara koja se obavlja isključivo u prekidu igre na traženje ekipe koja vrši izmjenu te uz znak suca za zaustavljanje sata.

Članak 12.

Utakmice u skupinama kod seniora te sve utakmice veteranskog turnira se igraju 2 x 15 minuta. Za kontrolu vremena, zaustavljanje sata ili nadoknadu vremena isključivo su nadležni suci utakmice te oni isključivo odgovaraju i imaju pravo primjene ovoga članka. Utakmice drugog kruga natjecanja u seniorskom turniru (osmina finala, četvrtfinale, polufinale te utakmica za 3. mjesto i finale) igraju se 2 x 20 minuta. Za kontrolu vremena (zaustavljanje službenog sata) nadležni su suci utakmice koji će mjeritelju vremena signalizirati prekid igre (izravni prekršaj, aut, korner, ubacivanje lopte s vrata i drugo). U utakmicama 2. kruga kod seniora se posljednje dvije minute vrijeme zaustavlja kod svakog prekida (igra se čiste 2 minute). Utakmice po skupinama u turniru mladeži igraju se 2 x 12 minuta, dok se sve utakmice drugog kruga igraju 2 x 15 minuta. Na turniru nema time-outa u utakmicama po skupinama. U seniorskom turniru od osmine finala svaka ekipa ima pravo na jedan time-out po poluvremenu u trajanju od 1 minute (time-out može zatražiti isključivo voditelj ekipe ili kapetan i to tako da karton stavi na zapisnički stol, a delegat ga dodjeljuje u prvom prekidu igre kad je ekipa u posjedu lopte). Ako ekipa u 1. dijelu susreta nije iskoristila time-out, u drugom dijelu ima pravo i dalje na samo 1 time-out. I u svim ostalim kategorijama moguće je tražiti minutu odmora tijekom susreta drugog kruga.

Članak 13.

Utvrđivanje plasmana: Pobjednik skupine je ekipa koja je skupila najviše bodova. Ukoliko su dvije ili više ekipa skupile isti broj bodova, odlučivat će međusobni susreti, odnosno tablica između njih. Ako je broj osvojenih bodova isti, odlučuje prednost u sedmercima, a ako se ni tada ne može odrediti plasman, odlučujuća je njihova međusobna gol-razlika, u kojem je bolja ona ekipa koja ima bolju gol-razliku u međusobnom omjeru, a ako je i to isto, onda broj postignutih pogodaka, a ako je i to isto, odlučuje ždrijeb. U slučaju neriješenog rezultata utakmice odmah se izvode sedmerci (u prvom krugu radi prednosti, u kup sustavu radi dobivanja pobjednika), po tri (3) svaka momčad naizmjenično od strane tri (3) različita igrača. Ukoliko ni tada nema pobjednika, tada svaka momčad određuje po jednog (1) izvođača (može i igrač iz prve serije) koji ih izvode do krajnjeg pobjednika. Vratar (može se mijenjati kod svakog sedmerca), a i igrač koji izvodi sedmerac, može biti bilo koji od prijavljenih igrača upisanih u zapisnik. Isključeni igrač na dvije vremenske kazne ili isključeni igrač do kraja utakmice ne mogu izvoditi sedmerce jer isti i ne mogu sjediti na rezervnoj klupi te su isti u gledalištu (svako nepoštivanje gore navedenog povlači teže sankcije uz mogućnost prekida bez prava daljnjeg nastavka utakmice).

Članak 14.

Vratarev prostor je rukometnih “šest metara“ u kojem vratar smije intervenirati i rukom i u kojem se prekršaji kažnjavaju kaznenim udarcem. Kazneni udarac se izvodi s linije sedam metara, a vratar se mora nalaziti na liniji vrata prilikom izvođenja kaznenog udarca. Vratar ubacuje loptu u igru iz svog prostora isključivo rukom (rukom se ne priznaje pogodak). Vratar ne smije loptu rukom baciti preko polovice igrališta kad uvodi loptu u igru nakon gol-auta. Ako vratar baci loptu preko polovice igrališta, lopta se dodjeljuje protivničkoj ekipi koja izvodi neizravan slobodni udarac na polovici igrališta s aut-linije. Loptu vratar ne može baciti na glavu suigraču koji je odmah vrati vrataru. To je izigravanje pravila i sudi se neizravan slobodni udarac s tog mjesta. Vratar može postići pogodak rukom kad je lopta u igri. Vratar ne smije “namjerno“ primiti loptu od suigrača, izuzetak je kada nema namjere (vraćanje lopte glavom, prsima, natkoljenicom) i ako se ne izigrava to pravilo. To procjenjuju suci utakmice. Ukoliko se dogodi namjerno vraćanje lopte vrataru, dosuđuje se neizravan slobodni udarac (indirekt) s linije 6 (šest) metara najbliže mjestu gdje je vratar uhvatio loptu, a protivnički igrači moraju biti udaljeni najmanje 5 (pet) metara od lopte.

Članak 15.

Sve momčadi su obavezne nastupiti u jednoobraznoj športskoj opremi s vidljivo otisnutim brojem koji je upisan u zapisnik utakmice. U slučaju identičnih dresova dviju momčadi, dresove mijenja momčad koja je druga u zapisniku. Rezervne dresove osigurava Organizator. Svi natpisi na dresovima (naziv momčadi, ime igrača, logo sponzora i sl.) moraju biti ispisani latiničnim pismom.

Članak 16.

Aut je kada lopta (cijela) prijeđe uzdužnu liniju terena. Aut je neizravni udarac te se iz istog ne priznaje pogodak. Aut se izvodi nogom s linije ili iza linije (lopta ne smije biti u terenu). Kod auta i kornera protivnički igrač mora biti udaljen najmanje pet (5) metara od lopte, isto pravilo važi i kod svih ostalih nastavaka igre (izuzetak je početni udarac kad je udaljenost 3 metra). Korner se isključivo izvodi iz označenog prostora te isključivo u terenu. Kod izvođenja udarca s vrata protivnički igrači moraju biti izvan rukometnih "šest metara". Na traženje izvođača (po cijelom terenu) kod neizravnog ili izravnog udarca s visoko pokazanih pet prstiju sudac udaljuje protivnika te se taj udarac izvodi isključivo na znak suca, dok se svi drugi udarci izvode bez znaka suca. Vrijeme za izvođenje svih udaraca je pet (5) sekundi, naravno pod uvjetom da su ispunjeni svi uvjeti za izvođenje. Protivnički igrači pri svakom prekidu igre (aut, korner, slobodni udarci) moraju početi s udaljavanjem od lopte prema propisanoj udaljenosti i bez upozorenja sudaca. Iz početnog udarca (izvođenje s centra) kao i iz kornera može se izravno postići pogodak kojeg sudac priznaje. Kad lopta udari iznad površine terena (strop), sudac sudi neizravni udarac sa strane (aut) za protivnika.

Članak 17.

Na turniru se primjenjuje pravilo AKUMULIRANIH PREKRŠAJA. To je prekršaj iz kojeg se izravno postiže i priznaje pogodak od izvoditelja prekršaja. U svakom poluvremenu po dosuđenom petom (5) akumuliranom prekršaju odmah se izvodi udarac s deset (10) metara po sredini vrata isključivo na sučev znak u vremenu od pet (5) sekundi. U utakmicama drugog kruga seniorskog turnira (koje se igraju 2 x 20 minuta) kazneni udarac se izvodi poslije šestog (akumuliranog) prekršaja. Vratar može izaći ispred crte vrata maksimalno četiri (4) metra, tj. do oznake u vratarevom prostoru. U svakom poluvremenu nakon dosuđenog petog (5) prekršaja, tj. u drugom krugu šestog (6), a po dosuđenom svakom sljedećem akumuliranom prekršaju, automatski slijedi izvođenje na način kako je opisano. Po isteku prvog poluvremena, a početkom drugog, obje momčadi započinju s nula (0) akumuliranih prekršaja. Evidencija akumuliranih prekršaja registrira se na glavnom semaforu i u zapisniku kod delegata utakmice. Ako je prekršaj nakon kojeg se izvodi kazneni udarac s 10 metara počinjen na bližoj udaljenosti od 10 metara, igrač koji izvodi udarac može odlučiti izvesti kazneni udarac i s tog mjesta. Sudac može pustiti prednost, a po završetku akcije zapisničkom stolu signalizirati da se upiše akumulirani prekršaj.

NAČIN BROJENJA AKUMULIRANIH PREKRŠAJA

I – U akumulirani prekršaj broji se svaki dosuđeni izravni prekršaj.
II – Namjerno igranje igrača rukom kao i vratara izvan 6 metara broji se kao akumulirani prekršaj.
III – U akumulirani prekršaj ne broje se svi ostali neizravni udarci.
IV – Isključenje do kraja (crveni karton bez prava na zamjenu) ne broji se u akumulirani prekršaj (osim ako je bio izravni prekršaj).
V – Klizeći start na igrača broji se kao akumulirani prekršaj, kažnjava se izravnim slobodnim udarcem. Klizeći start je dozvoljen u slučaju bloka ili za loptom kad ona ide u gol ili aut, s tim da protivnički igrač nije u neposrednoj blizini. Klizeći start nije dozvoljen samo na nogu protivničkog igrača.
VI – Delegat utakmice je odgovoran za brojenje akumuliranih prekršaja te ih upisuje u službeni zapisnik utakmice. Na semaforu se također upisuju akumulirani prekršaji te ih mogu vidjeti svi u dvorani. Delegat nakon ispunjenja bonusa daje zvučni signal upozorenja sucima utakmice.

Članak 18.

Zbog preoštre ili grube igre, nešportskog ponašanja ili prigovora sudac može kazniti igrače isključenjem od dvije (2) minute ili isključenjem do kraja utakmice s pravom na zamjenu nakon četiri (4) minute (direktni crveni karton). O težini prekršaja i kazni isključivo odlučuju suci utakmice. Svaki igrač koji u tijeku utakmice bude kažnjen na dvije vremenske kazne po dvije minute automatski se kažnjava crvenim kartonom i zabranom igranja do kraja susreta s pravom na zamjenu koja ulazi po isteku vremenske kazne. Igrači isključeni na dvije vremenske kazne ili isključeni do kraja susreta moraju odmah otići u gledalište ili u svlačionicu. Ukoliko se pričuvni igrači i vodstvo momčadi nesportski ponašaju (vrijeđanje, nesportsko prigovaranje i slično), sudac ih može isključiti pokazujući im crveni karton, što automatski za posljedicu ima da iz igre mora izaći jedan (1) od igrača na izdržavanje vremenske kazne od dvije (2) minute. Takvom igraču to se ne vodi kao isključenje. Vrijeme isključenja počinje teći tek kada isključeni igrač sjedne na klupu za kažnjene igrače te isto isključivo mjeri delegat utakmice koji dotičnog uz najavu pušta u igru po isteku vremenske kazne. Isključenje se mjeri na glavnom semaforu. Kazna traje uvijek 2 (dvije) minute i ukoliko protivnička ekipa postigne gol, ne poništava se. Ako ekipa koja ima igrača manje postigne pogodak, kazna se također ne poništava.

Članak 19.

Kad bilo koji igrač bude direktno isključen (izravan crveni karton) do kraja utakmice, automatski nema pravo nastupa na sljedećoj utakmici. U slučaju težeg prekršaja ili na osnovu prijave službenih osoba, Voditelj natjecanja može izreći i veći broj utakmica zabrane igranja ili zabranu igranja do kraja turnira. U izuzetno teškim slučajevima, poput fizičkog napada jednog ili više igrača na suigrača, protivničkog igrača ili službene osobe (suce i delegate), Organizator može cijelu ekipu diskvalificirati s turnira, pa čak i zabraniti nastup na nekoliko sljedećih turnira bez prava na povrat uplaćene kotizacije. Igrač koji je do kraja susreta isključen zbog kazne od 2 puta po 2 minute u narednom susretu ima pravo nastupa. Organizator također može u slučaju očitih dogovaranja i namještanja rezultata i nečasnih radnji koje idu na štetu drugih ekipa te zbog urušavanja ugleda turnira izbaciti cijelu ekipu i više njih s turnira bez prava na povrat kotizacije. Također se tim ekipama može zabraniti nastup pod tim imenom na sljedećim turnirima, kao i igračima i voditeljima koji su u tome sudjelovali. Na odluku Voditelja natjecanja igrači i momčadi nemaju pravo žalbe. Za žalbe na nastup protivničkih igrača (žalba se podnosi u pisanom obliku) ne plaća se novčana pristojba. Disciplinske sankcije donose se na osnovu Disciplinskog pravilnika HNS-a.

Članak 20.

Najmanji broj igrača s kojim ekipa može nastupiti je 4 (četiri) igrača (tri igrača i vratar). Momčad koja zbog kazni isključenja ili zbog posljedice povreda (nemaju rezervnih igrača) ostane na terenu s manje od tri (3) igrača u polju nema pravo na nastavak utakmice, sudac istu prekida te se utakmica registrira sa 3:0 b.b. u korist momčadi koja nije imala za posljedicu opisanu ovim člankom ili postojećim rezultatom ukoliko je bio povoljniji od 3:0. Strijelci se u oba slučaja evidentiraju u statistiku za najboljeg strijelca turnira. Strijelci koji izvode sedmerce s kojima se traži krajnji pobjednik utakmice ne evidentiraju se u listu za najboljeg strijelca turnira.

Članak 21.

Pravo žalbe (u pisanom obliku) na utakmicu ima svaka momčad koja u roku od petnaest (15) minuta nakon završetka utakmice dostavi organizatoru žalbu za zapisnički stol (uvjet za rješavanje).

Članak 22.

U slučaju istog broja postignutih pogodaka organizator trofejom za najboljeg strijelca nagrađuje oba ili više igrača.

Članak 23.

Utakmice seniora igraju se s nogometnom loptom veličine 5. Utakmice veterana, kadeta, pionira i početnika igraju se s malonogometnom loptom veličine 4 (futsal lopta). Utakmice limača igraju se s nogometnom loptom veličine 4.

Članak 24.

Propozicije natjecanja donosi Organizator. Propozicije se nalaze na web stranici Požeškog športskog saveza (www.sport-pozega.hr/bmnt-2026) i na službenoj Facebook stranici turnira (Božićni malonogometni turnir Požega). Propozicije su dostupne svima. Pravo tumačenja ovih propozicija ima Natjecateljska komisija u skladu s pozitivnim iskustvima u nogometnoj praksi. Za sve što nije regulirano ovim propozicijama primjenjuje se Pravilnik o natjecanju Hrvatskog nogometnog saveza. U svezi nejasnoća samo Voditelj ekipe može komunicirati s Natjecateljskom komisijom. Voditelj ekipe može biti i igrač koji nastupa za svoju ekipu, ali to mora biti upisano u službeni zapisnik. Za ponašanje igrača na terenu i izvan njega odgovaraju voditelji ekipa koji su dužni pružiti pomoć Organizatoru da se ne dogodi teži incident, što prihvaćaju i na što se obvezuju prijavom na turnir. Sve odluke donesene na osnovu propozicija i Pravilnika o natjecanju HNS-a te okončanja žalbenog postupka su konačne. Sve utakmice na turniru se održavaju pod obaveznom prijavom prema Zakonu o javnom okupljanju pa svi koji se nalaze unutar službenih objekata organizatora podliježu primjeni istoga u svezi bilo kakvih kršenja.

Članak 25.

Svi sudionici (igrači) turnira te njihovi voditelji momčadi nastupaju na vlastitu odgovornost. Prijavom njihove ekipe na turnir i upisom u službeni zapisnik smatra se da prihvaćaju uvjete natjecanja. Prijavom na turnir voditelj ekipe potvrđuje da su igrači i članovi stožera (za maloljetne igrače roditelji ili skrbnici) suglasni s objavom imena i prezimena, rezultata i statistike te fotografija i video snimki s turnira, isključivo radi izvještavanja o turniru (semafor u dvorani, video prijenosi, izvještaji i galerije na stranici

Organizatora). Organizator će osigurati službu za pružanje prve pomoći (dežurnog liječnika) i prijevoz do bolnice (dežurno vozilo). Organizator ne snosi ostale troškove pri mogućem ozljeđivanju nekog od natjecatelja.

Članak 26.

Za sve osobne stvari unutar garderobnih prostora svi korisnici preuzimaju vlastitu odgovornost jer Organizator ne odgovara za izgubljeno, ostavljeno ili otuđeno.

Članak 27.

Organizator natjecanja će osigurati za provođenje redovitog programa unutar termina-satnice u dvorani sve službe koje su potrebne za što kvalitetniju organizaciju turnira (prisutnost policije, zaštitarske službe, redare, nogometne suce, delegate, liječnike, službeno snimanje i prijenos utakmica video kamerom i slično).

Članak 28.

Organizator turnira posebnom odredbom utvrđuje visinu kotizacije na turniru, visinu i vrstu nagrada i priznanja koja dodjeljuje na ovom turniru kao i visinu i svrhu mogućih sredstava namijenjenih za humanitarne potrebe.

Članak 29.

Organizator utvrđuje novčane nagrade za prvo, drugo, treće i četvrto mjesto u seniorskom i veteranskom turniru. U svim kategorijama koje nastupaju na turniru sve četiri prvoplasirane ekipe dobivaju pehare u trajno vlasništvo. Najboljim igračima, strijelcima i vratarima u svim kategorijama dodjeljuju se priznanja u trajno vlasništvo. U seniorskom turniru proglašava se i najbolji mladi igrač turnira – igrač koji u 2026. godini navršava najviše 20 godina (rođen 2006. ili kasnije).

Članak 30.

Nagrada za najboljeg igrača turnira u seniorskoj konkurenciji se od 29. turnira zove Trofej za najboljeg igrača BMNT Požega „Bruno Boban“ u čast i spomen na dugogodišnjeg igrača požeškog turnira koji je tragično preminuo 24. 03. 2018. u Slavonskom Brodu na nogometnoj utakmici Marsonia – Slavonija.

Članak 31.

DREAM TEAM svake kategorije turnira (vratar i pet igrača) biraju posjetitelji i čitatelji glasanjem na službenoj stranici turnira na web stranici Požeškog športskog saveza (www.sport-pozega.hr/bmnt-2026). Kandidate za glasanje predlaže Organizator između igrača koji su nastupili na turniru. Glasanje se otvara i zatvara u terminima koje Organizator objavi na stranici turnira, a DREAM TEAM-ovi se proglašavaju na završnici turnira. Organizator ima pravo poništiti glasove za koje utvrdi da su višestruki ili automatizirani.

Članak 32.

Sva tumačenja u svezi ovih Propozicija i propisa na koje se njima poziva daje Natjecateljska komisija.

Požega, 17. 11. 2026.

Predsjednik:
Nino Abramović